

XCIV
FEIRÓN MEDIEVAL
DOS ANDRADE



PROGRAMA

5, 6 e 7 DE XULLO
2024

PONTEDEUME



VENRES, 5

- 17,30 h. Inauguración do mercado. Os postos empezan a ofrecer os seus produtos
- 17,30 h. Apertura da zona de atraccións infantís. TIOVIVO, CARRUSEL, BARCO, CAMA ELÁSTICA.
Apertura da zona de xogos tradicionais. EIRA DOS NEN @S- XOANIÑA- (de 18 a 22 h.)
Apertura das tendas de TIRO CON ARCO, no patio do Convento.
- 17,45 h. Pasarrúas musical. IRMANDIÑOS DO EUME.
- 18,00 h. Animación musical. UPSALA MEDIEVAL.
- 18,15 h. Pasarrúas en zancos. ZANCUDOS DE TROULA.
- 18,30 h. Teatro de títeres. (Praza de San Roque).ARTLEQUIN TEATRO.
- 19,00 h. O FAUNO percorre o mercado cos seus ADLÁTERES.
- 19,30 h. Pasarrúas musical. IRMANDIÑOS DO EUME
- 19,45 h. Desfile Inaugural de autoridades e todos os animadores desde o Torreón, Cantón, Rúa Real, Rúa Ferreiros, Semáforo Puente, Rúa Inmaculada, Rúa conde y Concello.
- 20,00 h. Pregón desde o balcón da Casa do Concello a cargo de XOAN RUBIA, cantautor e escritor.
- 20,15 h. Pasarrúas musical. UPSALA MEDIEVAL.
- 20,15 h. Os Seres Máxicos do bosque percorren o mercado. ARTLEQUIN TEATRO.
- 21,00 h. Pasarrúas dos ZANCUDOS DE TROULA
- 21,30 h. Pasarrúas musical. IRMANDIÑOS DO EUME
- 22,15 h. Pasarrúas do FAUNO E OS SEUS ADLÁTERES
- 22,45 h. Pasarrúas musical. UPSALA MEDIEVAL.
- 23,15 h. Espectáculo de gran formato. OS ERRANTES DE TROULA.
- 23,45 h. Pasarrúas musical. IRMANDIÑOS DO EUME
- 00,00 h. Peche do mercado

SABADO, 6

- 11,00 h. Apertura dos postos do Mercado
Apertura da EIRA DOS NEN@S (de 11 a 15 h, e de 18 a 22 h.)-Xogos tradicionais. XOANIÑA
Apertura dos Campamento VIAXEIROS NO TEMPO. e LUCUS MEDIEVAL. Comeza a invasión
Apertura do espazo de obradoiros infantís. ALAMEDA DE APRENDICES.
Apertura das tendas de TIRO CON ARCO, no patio do Convento.
- 11,15 h. Animación musical. O FAUNO E OS SEUS ADLÁTERES.
- 11,30 h. Pinta Caras no campamento. VIAXEIROS NO TEMPO.
Obradoiro de troquelado de moeda na ALAMEDA DE APRENDICES
Pasarrúas musical. IRMANDIÑOS DO EUME
- 11,45 h. Pasarrúas de animación, zancos de rebote, equilibristas en esfera xigante, acróbatas. ARTLEQUÍN TEATRO
- 11,45 h. Obradoiro de cerámica na ALAMEDA DE APRENDICES.
- 11,45 h. Os soldados de LUCUS MEDIEVO, desfilan polo mercado, facendo escaramuzas e secuestrando 2 irmandiños.
- 12,00 h. O CARRO, chega ao mercado para levar aos nen@s.
- 12,15 h. Pasarrúas musical. UPSALA MEDIEVAL.
- 12,15 h. Contadas medievais, Combates de espadas. Campamento VIAXEIROS NO TEMPO
- 12,30 h. Pasarrúas musical. IRMANDIÑOS DO EUME.
- 12,45 h. Os guerreiros medievais visitan o mercado. VIAXEIROS NO TEMPO
- 12,45 h. O CARRO, segue polo mercado a levar crianzas.
- 13,00 h. Música medieval. O FAUNO E OS SEUS ADLÁTERES.
- 13,00 h. Obradoiro: Cómo vestir un guerreiro e estratexia militar. CAMPAMENTO LUCUS MEDIEVO.
- 13,15 h. Obradoiro de hilandería. VIAXEIROS NO TEMPO.
- 13,30 h. Espectáculo en clave de clown, acrobacias, malabares, trapecio e corda. ARTLEQUÍN TEATRO.
- 13,30 h. O CARRO, segue polo mercado apresando criaturas.
- 13,45 h. Pasarrúas musical. IRMANDIÑOS DO EUME.
- 13,45 h. Teatro de títeres. (Praza de San Roque). ARTLEQUÍN TEATRO
- 13,45 h. Demostración de loita con espadas. Campamento VIAXEIROS NO TEMPO.
- 14,00 h. Pasarrúas musical. UPSALA MEDIEVAL.
- 14,15 h. O CARRO, a piques de rematar a súa andaina polo mercado detrás dos nen@s.
- 15,00 h. Peche do mercado para comer.

- 18,00 h. Contadas de invasión e conquista. Campamento **VIAXEIROS NO TEMPO**
Animación Musical. **O FAUNO E OS SEUS ADLÁTERES.**
O CARRO, volve ao mercado a perseguir nen@s
- 18,15 h. Pasarrúas musical. **UPSALA MEDIEVAL.**
- 18,15 h. Obradoiro de tapices. **ALAMEDA DE APRENDICES.**
- 18,30 h. Desfile polo mercado dos guerreiros de **LUCUS MEDIEVO.** Con escaramuzas e secuestros.
- 18,30 h. Os guerreiros medievais visitan o mercado. **VIAXEIROS NO TEMPO**
- 18,30 h. **O CARRO**, segue polas rúas metendo medo aos rapaces.
- 19,00 h. Pasarrúas musical. **IRMANDIÑOS DO EUME.**
- 19,15 h. Teatro de títeres, (Praza de San Roque). **ARTLEQUÍN TEATRO**
- 19,30 h. Demostración de loita con espadas. Campamento **VIAXEIROS NO TEMPO**
Obradoiro de coiro. Campamento. **VIAXEIROS NO TEMPO**
- 20,00 h. Obradoiro demostrativo de Forxa e de Tenda Médica. Campamento **LUCUS MEDIEVO.**
- 20,00 h. Música Medieval **UPSALA MEDIEVAL.**
- 20,00 h. Obradoiro de lacrado de cartas. **ALAMEDA DE APRENDICES**
- 20,15 h. Pasarrúas de animación, zancos de rebote, equilibristas en esfera xigante, acróbatas. **ARTLEQUÍN TEATRO**
- 20,30 h. Animación musical. **O FAUNO E OS SEUS ADLÁTERES.**
O CARRO, segue a divertir aos nen@s
Pasarrúas musical. **IRMANDIÑOS DO EUME**
- 20,45 h. Os guerreiros medievais visitan o mercado . **VIAXEIROS NO TEMPO**
- 21,00 h. Demostración de talla de madeira. Campamento. **VIAXEIROS NO TEMPO**
- 21,45 h. **O CARRO**, continúa polas rúas do mercado
- 22,00 h. **REVOLTA IRMANDIÑA.** O señor de Andrade e o seu escudeiro percorren a cabalo o mercado ata chegar ao Torreón donde pelexan cos Irmandiños. **VIAXEIROS NO TEMPO E LUCUS MEDIEVO**
- 22,30 h. Animación musical. **O FAUNO E OS SEUS ADLÁTERES.**
- 22,45 h. Pasarrúas musical. **IRMANDIÑOS DO EUME**
- 23,15 h. Pasarrúas musical. **UPSALA MEDIEVAL**
- 23,30 h. Espectáculo de malabares de fogo, acrobacias, zancos de rebote e números de circo aéreo. (telas, trapecio, corda e aro) e **PIROTECNIA.** **ARTLEQUÍN TEATRO.**
- 23,45 h. Ritual e degustación da **QUEIMADA**, na Praza do Concello.
- 00,00 h. Pasarrúas da **SANTA COMPAÑA** polo mercado.
- 00,30 h. Peche do mercado

DOMINGO, 7

- 11,00 h. **Apertura dos postos do Mercado**
Apertura da EIRA DOS NEN@S. (de 11 a 15 h. e de 18 a 22 h.) Xogos tradicionais. XOANIÑA
Apertura dos Campamentos VIAXEIROS NO TEMPO e LUCUS MEDIEVO. Comeza a invasión
Apertura da zona de atraccións infantís. TIOVIVO, CARRUSEL, BARCO, CAMA ELÁSTICA, ETC.
Apertura do espazo de obradoiros infantís. ALAMEDA DE APRENDICES.
Apertura das tendas de TIRO CON ARCO no patio do Convento.
- 11,15 h. **Animación musical O FAUNO E OS SEUS ADLÁTERES.**
- 11,30 h. **Obradoiro de forxa. Campamento. LUCUS MEDIEVO.**
Pinta Caras. Campamento. VIAXEIROS NO TEMPO
Obradoiro de troquelado de moeda na ALAMEDA DE APRENDICES
- 11,45 h. **Pasarrúas de animación, zancos de rebote, equilibristas en esfera xigante, acróbatas. ARTLEQUÍN TEATRO**
Obradoiro de cerámica na ALAMEDA DE APRENDICES
- 12,00 h. **Trovador con acordeón. Prza. do Conde. SERGIO PONTES.**
- 12,15 h. **Pasarrúas musical UPSALA MEDIEVAL**
- 12,30 h. **SORTEO DE PREMIOS ENTRE OS CARACTERIZADOS NA PRAZA DO CONVENTO**
- 12,45 h. **Os guerreiros medievais visitan o mercado. VIAXEIROS NO TEMPO**
- 13,00 h. **Música medieval. O FAUNO E OS SEUS ADLÁTARES**
Pasarrúas dos ZANCUDOS DE TROULA
- 13,15 h. **Demostración talla de madeira. Campamento. VIAXEIROS NO TEMPO**
Demostración Tenda Médica. Campamento. LUCUS MEDIEVO.
- 13,30 h. **Espectáculo en clave de clown, acrobacias, malabares, trapecio e corda xiratoria. ARTLEQUÍN TEATRO**
- 13,45 h. **Teatro de títeres. (Praza de San Roque) ARTLEQUÍN TEATRO**
Demostración loita con espadas. Campamento. VIAXEIROS NO TEMPO
- 14,00 h. **Pasarrúas musical. UPSALA MEDIEVAL.**
Trovador con acordeón. Prza. de España. SERGIO PONTES.
- 15,00 h. **Peche do mercado para comer**

- 18,00 h. Contadas de invasión e conquista. Campamento. **VIAXEIROS NO TEMPO**
Pasarrúas en zancos polo mercado. **ARTLEQUÍN TEATRO**
- 18,15 h. Pasarrúas musical. **UPSALA MEDIEVAL**
Obradoiro de tapices. **ALAMEDA DE APRENDICES.**
- 18,30 h. Os guerreiros medievais visitan o mercado. **VIAXEIROS NO TEMPO**
Música medieval. **O FAUNO E OS SEUS ADLÁTERES.**
- 18,45 h. Pasarrúas dos **ZANCUDOS DE TROULA**
- 19,00 h. Teatro de títeres (Praza de San Roque) **ARTLEQUÍN TEATRO**
- 19,15 h. Demostración de loitas de espadas. Campamento. **VIAXEIROS NO TEMPO.**
- 19,30 h. Trovador con acordeón. Diante do Concello. **SERGIO PONTES**
- 20,00 h. Obradoiro de Coiro. Campamento. **VIAXEIROS NO TEMPO**
Obradoiro de lacrado de cartas. **ALAMEDA DE APRENDICES.**
Obradoiro de forxa. Campamento. **LUCUS MEDIEVO.**
- 20,15 h. Pasarrúas de animación, zancos de rebote, equilibristas en esfera xigante, acróbatas. **ARTLEQUÍN TEATRO**
- 20,30 h. **Musical medieval. O FAUNO E OS SEUS ADLÁTERES**
- 20,45 h. Trovador con acordeón. Praza do Convento. **SERGIO PONTES**
- 21,00 h. Pasarrúas musical. **UPSALA MEDIEVAL**
- 21,15 h. Os guerreiros medievais visitan o mercado. **VIAXEIROS NO TEMPO**
- 21,45 h. Pasarrúas dos **ZANCUDOS DE TROULA**
- 22,30 h. Animación musical. **UPSALA MEDIEVAL**
- 22,45 h. Trovador con acordeón. Alameda Avda. Rajoy. **SERGIO PONTES**
- 23,00 h. Espectáculo de malabares de fogo, acrobacia, zancos de rebote, circo aéreo e **PIROTECNIA. ARTLEQUÍN TEATRO**
- 23,00 h. Música medieval. **O FAUNO E OS SEUS ADLÁTERES**
- 23,30 h. Peche do mercado

VIAXEIRO S NO TEMPO

Estará aberto de 11 a 15 h, e de 18 a 22 h.

VIAXEIRO S NO TEMPO é unha recreación dun campamento medieval con jaimas, soldados, atrezzo, música, entrenamentos e loitas. A parte da vida cotiá dun asentamento, haberá o seguinte:

- 1- Obradoiro de coiro participativo, faránse pulseiras e bolsiñas de coiro.
- 2- Xogos medievais para nenos e non tan nenos, combate de espadas, vestindo a un guerreiro, contadas, pintacaras
- 3- Obradoiro de hilandería
- 4- Obradoiro de madeira. Faremos unha talla.
- 5- Actuacións de rúa por todo o perímetro do mercado, escenificando combates e loitas na rúa.

LUCUS MEDIEVAL

Estará aberto de 11 a 15 h, e de 18 a 22 h. (Sábado e Domingo)

LUCUS MEDIEVAL é a representación dun destacamento de soldados medievais. No destacamento teremos unha TENDA MÉDICA, con demostracións e explicacións, e unha TENDA DE CAMAS, donde veremos cómo dormían os soldados.

Tamén teremos unha fragua con obradoiros demostrativos e explicativos.

ALAMEDA DE APRENDICES

Estará aberto de 11 a 15 h, e de 18 a 22 h.

ALAMEDA DE APRENDICES é un espazo lúdico infantil delimitado e decorado con mesas, asentos de madeira e ambientación medieval, donde se farán diversos obradoiros.

Para tal fin, teremos un coordinador encargado de recibir aos nen@s, organizar o fluxo de quendas e atender aos pais e 2 monitores para cada obradoiro.

Tódolos obradoiros son 100% artesáns e están axeitadamente documentados, recreando có máximo rigor os gremios e oficios propios da época medieval. Ao remate do obradoiro, os nen@s lévanse para a casa o obxecto confeccionado, como lembranza. Sen inscrición previa.

Sábado e Domingo:
Obradoiro de troquelado de moeda
Obradoiro de cerámica
Obradoiro de tapices
Obradoiro de lacrado de cartas

EIRA DOS NENOS - XOANIÑA -

Estará aberto de 11 a 15 h, e de 18 a 22 h.

A EIRA DOS NEN@S é unha zona de xogos tradicionais con monitores. Estará delimitada para favorecer a seguridade das crianzas e a tranquilidade dos pais.

Entre outros teremos os seguintes xogos:

O Caldeiro	Parchís
Puzzles	Dominó
O Pulpo	Zancos
Pescaxeixes	Caixón deslizante

